

Richterbuch FCI-IGP 1-3

Formular zurücksetzen

Name des Hundes: _____ Lfd.Nr.: _____
Rasse: _____ Wurfstag: _____ R H
LB-Nr.: _____ TÄto-Nr.: _____ Chip-Nr.: _____
Name HF.: _____ Verein: _____

Abteilung „A“ Fährte FCI-IGP 1 FCI-IGP 2 FCI-IGP 3

Fährtenleger: _____ LosNr-Fährte: _____
Gelegt um _____ Uhr, angesetzt um _____ Uhr
HF meldet: _____ Hund verweist: Hund nimmt auf

Gesamt „A“		Punkte	WU

Richterbuch FCI-IGP 1-3

Name des Hundes: _____ Lfd.Nr.: _____

Rasse: _____ Wurfstag: _____ R H

LB-Nr.: _____ TÄto-Nr.: _____ Chip-Nr.: _____

Name HF.: _____ Verein: _____

Abteilung „B“	Höchstpunktzahl FCI-IGP			vergeb. Punkte	Prädikat
	1	2	3		
Freifolge	15	15	15		
Sitz aus der Bewegung	10	10	5		
Ablegen in Verbindung mit Herankommen	10	10	10		
Stehen aus dem Schritt	./.	5	./.		
Stehen aus dem Laufschrift	./.	./.	10		
Bringen auf ebener Erde	15	10	10		
Bringen über die Hürde	15	15	15		
Klettersprung bzw. Bringen über die Schrägwand	15	15	15		
Voraussenden mit Hinlegen	10	10	10		
Ablegen unter Ablenkung	10	10	10		
Gesamt „B“	100	100	100		

Richterbuch FCI-IGP 1-3

Name des Hundes: _____ Lfd.Nr.: _____

Rasse: _____ Wurfstag: _____ R H

LB-Nr.: _____ TÄto-Nr.: _____ Chip-Nr.: _____

Name HF.: _____ Verein: _____

Abteilung „C“	Höchstpunkt- zahl FCI-IGP			vergeb. Punkte	Prä- dikät
	1	2	3		
Revieren nach dem Helfer	5	5	10		
Stellen und Verbellen	15	15	15		
Verhindern eines Fluchtversuches des Helfers	20	15	10		
Abwehr eines Angriffes aus der Bewachungsphase	30	20	15		
Rückentransport	./.	5	5		
Überfall auf den Hund aus dem Rückentransport	./.	./.	15		
Angriff auf den Hund aus der Bewegung	30	20	15		
Abwehr eines Angriffes aus der Bewachungsphase	./.	20	15		
Gesamt „C“	100	100	100		

Triebveranlagung, Selbstsicherheit, Belastbarkeit = TSB

a = ausgeprägt vh = vorhanden ng = nicht genügend

	FCI-IGP 1	FCI-IGP 2	FCI-IGP 3	verg. Punkte	Werturteil	AK
Abteilung „A“	100	100	100			
Abteilung „B“	100	100	100			
Abteilung „C“	100	100	100			
Summe:						

Bemerkungen (z.B. Ergebnis der Unbefangenheitsüberprüfung) _____