



Obedience-Richterblatt FCI - Klasse 2

Startnr.: _____

Angaben zum Hund

Angaben Wettkampfteilnehmer

Name: _____ Name: _____

Rasse: _____ Verein: _____

Chip-/Täto-Nr. _____ LU-Nr.: _____ Mtgl-Nr.: _____ Verband: _____

Bewertung

Gelbe Karte

Rote Karte

Disqualifikation

Nr.	Übung	Notizen					Note																							
		Winkel links	Winkel rechts	Kehrt	Halt																									
2	Freifolge	Normalschritt Laufschrift Langsamschritt Schritte vor/zurück <table border="1"> <tr> <td>nicht parallel</td> <td><2</td> <td>nachhängen</td> <td><4</td> <td>Zusatzkommando</td> <td>-1</td> </tr> </table>					nicht parallel	<2	nachhängen	<4	Zusatzkommando	-1																		
nicht parallel	<2	nachhängen	<4	Zusatzkommando	-1																									
3	Steh, Sitz aus der Bewegung	Fußarbeit Steh Sitz Endgrundstellung <table border="1"> <tr> <td>schräges Steh/Sitz</td> <td><-2</td> <td>schlechte Fußarbeit</td> <td><-2</td> <td>Handzeichen/Körperhilfe</td> <td>-3<-5</td> </tr> <tr> <td>1 falsche Position</td> <td>-3</td> <td>Hund läuft weiter</td> <td>-4</td> <td>HF dreht sich um</td> <td><-2</td> </tr> <tr> <td colspan="5">langsames Arbeiten des Hundes</td> <td><-4</td> </tr> </table>					schräges Steh/Sitz	<-2	schlechte Fußarbeit	<-2	Handzeichen/Körperhilfe	-3<-5	1 falsche Position	-3	Hund läuft weiter	-4	HF dreht sich um	<-2	langsames Arbeiten des Hundes					<-4						
schräges Steh/Sitz	<-2	schlechte Fußarbeit	<-2	Handzeichen/Körperhilfe	-3<-5																									
1 falsche Position	-3	Hund läuft weiter	-4	HF dreht sich um	<-2																									
langsames Arbeiten des Hundes					<-4																									
4	Abrufen mit Steh	Zusatzkommando Führerhilfe Geschwindigkeit Grundstellung <table border="1"> <tr> <td>H verändert Position vor dem Abruf</td> <td>-2</td> <td>Hd bewegt sich über 1 Körperlänge vor Anweisung</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>stoppt nach 3 Körperlängen</td> <td>-3</td> <td>Falsche Position beim Anhalten</td> <td>-3</td> </tr> <tr> <td>zusätzliches Abrufkommando</td> <td>-4</td> <td>3 Abrufkommandos bei einer Position</td> <td>0</td> </tr> </table>					H verändert Position vor dem Abruf	-2	Hd bewegt sich über 1 Körperlänge vor Anweisung	0	stoppt nach 3 Körperlängen	-3	Falsche Position beim Anhalten	-3	zusätzliches Abrufkommando	-4	3 Abrufkommandos bei einer Position	0												
H verändert Position vor dem Abruf	-2	Hd bewegt sich über 1 Körperlänge vor Anweisung	0																											
stoppt nach 3 Körperlängen	-3	Falsche Position beim Anhalten	-3																											
zusätzliches Abrufkommando	-4	3 Abrufkommandos bei einer Position	0																											
5	Voraus-senden in ein Quadrat mit Platz und Abrufen	Ausführung Anschluss Endgrundstellung <table border="1"> <tr> <td>Zusatzkommando</td> <td>-2</td> <td>Körperhilfen/Handzeichen</td> <td>-2</td> <td>Richtungsanweisungen</td> <td>-1</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Positionsveränderung nach dem 2. Winkel des HF</td> <td>-5</td> <td>Hd. Bewegt sich im Quadrat</td> <td>-3</td> </tr> <tr> <td colspan="5">Hundeführer verändert Grundstellung beim Schicken in das Quadrat Hund liegt/sitzt außerhalb des Quadrats</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td colspan="5">Positionsveränderung vor dem 2. Winkel des HF</td> <td></td> </tr> </table>					Zusatzkommando	-2	Körperhilfen/Handzeichen	-2	Richtungsanweisungen	-1	Positionsveränderung nach dem 2. Winkel des HF		-5	Hd. Bewegt sich im Quadrat	-3	Hundeführer verändert Grundstellung beim Schicken in das Quadrat Hund liegt/sitzt außerhalb des Quadrats					0	Positionsveränderung vor dem 2. Winkel des HF						
Zusatzkommando	-2	Körperhilfen/Handzeichen	-2	Richtungsanweisungen	-1																									
Positionsveränderung nach dem 2. Winkel des HF		-5	Hd. Bewegt sich im Quadrat	-3																										
Hundeführer verändert Grundstellung beim Schicken in das Quadrat Hund liegt/sitzt außerhalb des Quadrats					0																									
Positionsveränderung vor dem 2. Winkel des HF																														
6	Apportieren mit Richtungs-anwei-sung	Entwicklung Apportieren zurück und Abschluss <table border="1"> <tr> <td>falsche Position am Kegel</td> <td>-2</td> <td>Korrektur zum Apportel</td> <td>-4</td> <td>Apportel fallen lassen</td> <td>-3</td> </tr> <tr> <td>fallen lassen + Komm.</td> <td>-5</td> <td>HF hebt Apportel auf</td> <td>-5</td> <td>HF lässt Apportel fallen</td> <td>-3</td> </tr> </table>					falsche Position am Kegel	-2	Korrektur zum Apportel	-4	Apportel fallen lassen	-3	fallen lassen + Komm.	-5	HF hebt Apportel auf	-5	HF lässt Apportel fallen	-3												
falsche Position am Kegel	-2	Korrektur zum Apportel	-4	Apportel fallen lassen	-3																									
fallen lassen + Komm.	-5	HF hebt Apportel auf	-5	HF lässt Apportel fallen	-3																									
7	Identifizieren eines Gegen-standes	Entwicklung Suchen zurück und Abschluss <table border="1"> <tr> <td>Hebt 1 falsches auf</td> <td>-3</td> <td>Fallen lassen</td> <td>-3</td> <td>Fallen lassen + Komm.</td> <td>-5</td> <td>Knautschen</td> <td><-5</td> </tr> </table>					Hebt 1 falsches auf	-3	Fallen lassen	-3	Fallen lassen + Komm.	-5	Knautschen	<-5																
Hebt 1 falsches auf	-3	Fallen lassen	-3	Fallen lassen + Komm.	-5	Knautschen	<-5																							
8	Distanz-kontrolle	Platz Sitz Steh Platz Sitz Steh Platz GS Gesamte Bewegungen Zurück und Abschluss <table border="1"> <tr> <td>1 falsche Position</td> <td>-3</td> <td>2 falsche Positionen</td> <td>-5</td> <td>Zusatzkommando</td> <td>-1</td> </tr> <tr> <td>1 Körperlänge</td> <td>-5</td> <td>mehr als 1 Körperlänge</td> <td>0</td> <td>Hd geht vor Anweisung in Gs</td> <td>-2</td> </tr> </table>					1 falsche Position	-3	2 falsche Positionen	-5	Zusatzkommando	-1	1 Körperlänge	-5	mehr als 1 Körperlänge	0	Hd geht vor Anweisung in Gs	-2												
1 falsche Position	-3	2 falsche Positionen	-5	Zusatzkommando	-1																									
1 Körperlänge	-5	mehr als 1 Körperlänge	0	Hd geht vor Anweisung in Gs	-2																									
9	Apport über die Hürde	Entwicklung Sprung Abschluss <table border="1"> <tr> <td>Berühren der Hürde</td> <td>-2</td> <td>Hund arbeitet zu früh</td> <td>-2<-4</td> <td>Hund geht beim Auswerfen</td> <td>0</td> </tr> </table>					Berühren der Hürde	-2	Hund arbeitet zu früh	-2<-4	Hund geht beim Auswerfen	0																		
Berühren der Hürde	-2	Hund arbeitet zu früh	-2<-4	Hund geht beim Auswerfen	0																									
10	Gesamt-eindruck	<table border="1"> <tr> <td>Hund verlässt den Ring</td> <td>Dis.</td> <td>Hund löst sich im Ring</td> <td>Dis.</td> <td>Hund verlässt Hundeführer</td> <td>0</td> </tr> </table>					Hund verlässt den Ring	Dis.	Hund löst sich im Ring	Dis.	Hund verlässt Hundeführer	0																		
Hund verlässt den Ring	Dis.	Hund löst sich im Ring	Dis.	Hund verlässt Hundeführer	0																									